




Outbreak **READY!**

Outbreak **READY!** Un simulacro digital de preparación y respuesta

PINCHA AQUÍ PARA ACCEDER AL BROTE ¡LISTO! SIMULACIÓN

Outbreak **READY! Un simulacro digital de preparación y respuesta** está fortaleciendo la preparación de las organizaciones no gubernamentales (ONG) para que respondan a brotes de enfermedades infecciosas a gran escala en contextos humanitarios. A través de una interpretación digital sin igual del simulacro de un brote, **READY** aporta la naturaleza compleja de una respuesta humanitaria a un brote utilizando un juego serio digital que permite que los participantes prueben y refinen sus habilidades y conocimientos de preparación.



En **Outbreak **READY!****, el participante juega el rol de Jefe de Equipo de una ONG que administra un portafolio de programas humanitarios multisectoriales para una ONG internacional de tamaño mediano llamada **READY**. La respuesta tiene lugar en un país ficticio de bajos ingresos que ha tenido conflicto civil recientemente, tras una elección nacional controvertida. El simulacro está dividido en dos módulos: el primero se centra en prioridades y acciones de preparación cuando se identifica un brote en un país vecino; la segunda se centra en la respuesta de la ONG ante el brote cuando este empieza a diseminarse. Durante el transcurso del simulacro, el participante debe tomar decisiones que determinan cómo la ONG adapta y expande sus programas para responder al brote.

El objetivo del simulacro digital de **READY** es probar los conocimientos y habilidades de preparación ante un brote de los participantes y fortalecer la preparación de las ONG para responder a brotes de enfermedades infecciosas a gran escala, incluyendo, entre otros, el COVID-19. El objetivo es que tanto el participante individual como los equipos de las ONG, adquieran una mayor confianza en su capacidad para tomar decisiones basadas en datos y centradas en la comunidad durante la respuesta a un brote, y se centra en ayudar al participante para que comprenda la significativa relación entre las acciones de preparación operativa y programática con los resultados de la respuesta.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

DESCRIBIR

Describir las áreas clave de preparación operativa al prepararse para un brote de una enfermedad infecciosa en entornos humanitarios y sopesar cómo las inversiones y concesiones en preparativos operativos generan un impacto sobre los resultados de la respuesta.

IDENTIFICAR

Identificar a los interesados clave y las estructuras de coordinación que son fundamentales para la respuesta ante un brote en entornos humanitarios y sopesar su impacto sobre las actividades de respuesta multisectoriales.

EXPLICAR

Explicar los roles de diferentes sectores técnicos y transversales dentro de la preparación y respuesta ante brotes de enfermedades infecciosas, y diseñar actividades que integren las intervenciones de preparación y respuesta de los diferentes sectores ante un brote.

EVALUAR

Utilizar datos epidemiológicos, evaluaciones y comentarios de la comunidad para sustentar y desarrollar estrategias de gestión adaptadas y planes de respuesta para generar respuestas éticas e inclusivas ante brotes en emergencias humanitarias.

PÚBLICO OBJETIVO

ONG nacionales e internacionales que respondan o planifiquen responder a escenarios de brotes en emergencias humanitarias.

Líderes y administradores de ONG con antecedentes operativos y técnicos que trabajen en los diferentes sectores humanitarios.

Responsables de la toma de decisiones de las ONG relativas al desarrollo estratégico general de respuestas programáticas y operativas en el escenario de un brote.

FUNCIONES CLAVE

Simulacro en línea utilizando tecnología de juegos serios que guía a los participantes a lo largo de la respuesta a un brote en un entorno humanitario.

Dos módulos con base en un escenario: el primero se centra en prioridades de preparación y el segundo en la respuesta de la ONG ante el brote.

El tiempo de juego total del simulacro se calcula en unas 2 horas. Progreso guardable.

Devolución para el estudiante dentro del simulacro y "Evaluación en tiempo real" al final que evalúa el rendimiento del estudiante durante todo el juego.

Herramientas de facilitación adjuntas para respaldo del juego individual y grupal.

HERRAMIENTAS PARA USAR EL SIMULACRO

Manual del simulacro para juego individual



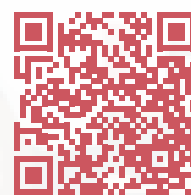
CLICK HERE TO ACCESS

Manual de facilitación para eventos en persona



CLICK HERE TO ACCESS

Manual de facilitación para eventos virtuales



CLICK HERE TO ACCESS

Outbreak READY! se hizo posible gracias al generoso aporte del pueblo norteamericano a través de USAID, la Agencia de los Estados Unidos para el Desarrollo Internacional. Los contenidos son responsabilidad de la Iniciativa READY y no necesariamente reflejan las opiniones de USAID o del gobierno de los Estados Unidos.

El Centro Johns Hopkins para la Salud Humanitaria lideró el desarrollo de Outbreak READY!, junto con Save the Children, UK-Med, el Centro Johns Hopkins para Programas de Comunicación y otros socios del consorcio READY. READY, liderado por Save the Children, está acrecentando su capacidad global para que las organizaciones no gubernamentales respondan a brotes de enfermedades infecciosas a gran escala. Para obtener más información, visite nuestra web: <http://www.ready-initiative.org>.

Outbreak READY! fue creado en colaboración con el estudio de desarrollo de juegos, &RANJ.